



Sehr geehrte Eltern, liebe sportliche Kinder!

Im kommenden Schuljahr wird am Porciagymnasium wieder eine Sportklasse eingerichtet werden.



UNSER ZIEL IST ES:

- den jungen SportlerInnen die Möglichkeit zu geben, ihre schulische Ausbildung mit der Ausübung von Leistungssport zu verbinden.
- eine optimale Förderung für die Entwicklung zum Leistungssport in der Altersstufe 10–14 Jahre zu ermöglichen.
- den jungen SportlerInnen ebenso eine optimale Unterstützung in schulischer Hinsicht zu ermöglichen.



WIR SUCHEN:

- SchülerInnen mit großer Einsatzbereitschaft in sportlichen wie schulischen Belangen
- SchülerInnen, die interessiert sind und schnell aufnehmen können
- SchülerInnen, die ein Vorbild sein wollen



AUFNAHMEKRITERIEN:

- Allgemeiner motorischer Test
- Gesetzliche Aufnahmebedingungen / Schulische Qualifikation (Zeugnis, Gespräch, Prognoseverfahren)
- Ärztliche Untersuchung zur Sporttauglichkeit (Schuljahresbeginn)

AUFNAHMEPRÜFUNG SPORT

MÄRZ 2023

in Gruppen

ab 12:00 Uhr praktische Prüfung

ab ca. 16:00 Aufnahmegespräche

Eine vorherige Schulanmeldung am Porciagymnasium ist unbedingt erforderlich!

ERHEBUNGSBOGEN

SPORTKLASSE

Familienname:	
Vorname:	
Geschlecht:	<input type="radio"/> männlich <input type="radio"/> weiblich

SPORTLICHE ANGABEN

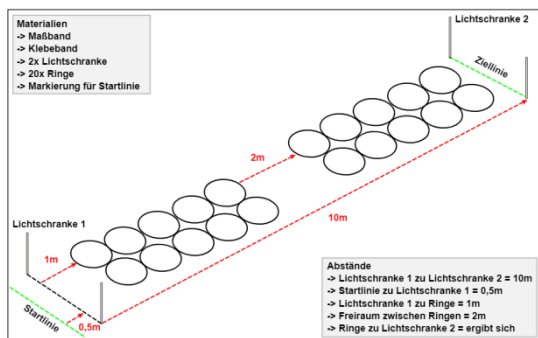
Sportart:	
Verein:	
Trainer / Ansprechpartner: (Telefonnummer)	NAME: TEL:
Trainingsstätte(n):	
Trainingseinheiten pro Woche:	
Sportliche Erfolge:	
Welche sportlichen Ziele hast du?	

Aufnahmeverfahren für die Sportklasse des Porciagymnasiums Stand 02 2023

Das Aufnahmeverfahren besteht aus einer sportmotorischen Testbatterie und einem Eltern-Schüler*innen Gespräch.

Inhalte der sportmotorischen Testbatterie:

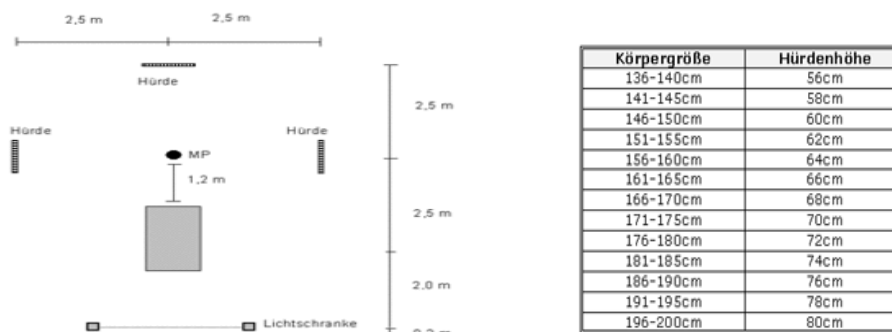
1. Stangenklettern
2. 10 m Sprint
3. Gittersprint über 10 Meter



fussballtraining-graphics.de

4. Hürden-Bumeranglauf

<http://www.bewegungskompetenzen.at/2020/index.php/816/60752-60752alias>



5. Turnen: Rolle vorwärts, Rolle rückwärts, Rad rechts und links, Handstand an der Wand oder Handstand am Boden mit abrollen
6. Shuttlerun

